

## Правила по групповой акробатике

Настоящие Правила по групповой парашютной акробатике (далее - Правила) определяют правила по которым проводятся соревнования по групповой парашютной акробатике под эгидой Федерации Парашютного Спорта Российской Федерации вне зависимости от категории соревнований.

Настоящие правила разработаны в соответствии с международными правилами по групповой парашютной акробатике (FAI Competiton Rules for formation skydiving). Если настоящие правила вступают в противоречие с действующими международными правилами по групповой парашютной акробатике (FAI Competiton Rules for formation skydiving), то последние имеют приоритет.

Во время свободного падения, команды собирают фигуру, последовательности фигур и/или выполняют блоки. Соревнования по групповой парашютной акробатике проводятся в следующих дисциплинах:

**Акробатика-групповая 2**, далее ГА2 - внутри российская дисциплина, включена во Всероссийский реестр видов спорта. Код дисциплины (1620201411Я)

**Акробатика-групповая 4**, далее ГА4 - дисциплина, признанная Международной Федерацией Авиационных видов спорта (FAI) и включена во Всероссийский реестр видов спорта. Код дисциплины (1620041411Я)

**Акробатика-групповая 8**, далее ГА8 - дисциплина, признанная Международной Федерацией Авиационных видов спорта (FAI) и включена во Всероссийский реестр видов спорта. Код дисциплины (1620051411Я)

**Акробатика-групповая 10**, далее ГА10 - Внутри российская дисциплина, включена во Всероссийский реестр видов спорта. Код дисциплины (1620061411Я)

**Акробатика-групповая 6**, далее ГА6 - внутри российская дисциплина, включена во Всероссийский реестр видов спорта. Код дисциплины (1620061411Я)

### **1. Термины и определения**

1.1. **Фигура** - формация составляемая из тел спортсменов соединенных между собой через

захваты, во время свободного падения. Обозначается латинскими буквами и/или названием

1.2. **Блок** - две фигуры с заданным перемещением (переходом) из первой фигуры во вторую фигуру. Обозначается цифрами и/или названием

1.3. **Дайвпул** - совокупность фигур и/или блоков для каждой из дисциплин групповой парашютной акробатике

1.4. **Интер** - Заданное перемещение (переход) между первой фигурой и второй фигурой в блоке.

1.5. **Захват** - удержание спортсменом рукой руки и/или ноги другого спортсмена.

а) Ножной и ручной захват должны быть выполнены, как указано на диаграмме . Ножной и ручной захваты ограничены окончанием соответствующей конечности спортсмена и плечевым/ножным обхватом подвесной системы спортсмена.

б) Продолжительность захвата не регламентируется, но фигура считается правильно построенной, только тогда, когда все захваты зафиксированы, а именно отсутствует движение кисти руки спортсмена по руке или ноге другого спортсмена и все захваты одновременно продемонстрированы.

г) Удержание одним спортсменом элемента подвесной системы другого спортсмена захватом не является.

д) наложение кистей рук двух спортсменов друг на друга захватом не является

1.6. **Подгруппа** - два или более спортсменов соединенных между собой захватами во время выполнения интера.

а) Во время выполнения интера, подгруппы совершают маневры в направлении и на заданное количество градусов как это указано в даувпуле.

б) Указанные в дайвпуле градусы (90, 180, 270, 360, 540) являются примерными, но в любом случаи движение центра одной подгруппы относительно центра другой и/или одиночного спортсмена должно стремиться к указанному значению.

1.7. **Центр подгруппы** - Захват или геометрический центр между захватами спортсменов в подгруппе или геометрический центр тела одиночного спортсмена.

1.8. **Полный роспуск** - отсутствие каких либо захватов между всеми спортсменами команды после построения одной фигуры и началом построения следующей, за

исключением выполнения интера.

1.9. **Рабочие время** - продолжительность времени с момента отделения от летального аппарата (ЛА) в течении которого судьи производят оценку прыжка.

1.10. **Информационный стенд** - место размещение официальной информации о соревнованиях. Информация размещенная на стенде является официальной и считается доведенной до всех участников соревнований.

2. Состав команды и требования к спортсменам

2.1. Все спортсмены, участники соревнований, должны быть действующими членами Федерации Парашютного Sports Российской Федерации.

2.2. Все спортсмены, участники соревнований, должны иметь Категорию спортсмена парашютиста не ниже «С» или иметь второй спортивный разряд, за исключением участников команд ГА2.

2.2. **ГА2** - Команда состоит из трех спортсменов, включая видео-оператора. Состав команды может быть уменьшен до двух спортсменов, не включая видео-оператора.

2.2.1. Для участия в соревнованиях команд ГА2 Начинаящий класс не допускаются спортсмены имеющие спортивные звания Мастер Sports России, Мастер Sports России Международного класса.

2.2.2. Победители Чемпионата России среди команд ГА2 Начинаящий класс не допускаются к участию в следующем Чемпионате России среди команд ГА2

Начинаящий класс.

2.3. **ГА4** - Команда состоит из шести спортсменов, включая видео-оператора. Состав команды может быть уменьшен до пяти спортсменов, включая видео-оператора.

2.4. **ГА8** - Команда состоит из десяти спортсменов, включая видео-оператора. Состав команды может быть уменьшен до девяти спортсменов, включая видео-оператора.

2.5. **ГА10** - Команда состоит из двенадцати спортсменов, включая видео-оператора. Состав команды может быть уменьшен до десяти спортсменов, не включая видео-оператора.

2.6. **ГА6** - Команда состоит из восьми спортсменов, включая видео-оператора. Состав команды может быть уменьшен до семи спортсменов, включая видео-оператора.

2.7. Спортсмен может совершать соревновательные прыжки только в составе команды, в которой он заявлен для участия в соревнованиях.

2.8. В отдельных случаях, по согласованию с Директором соревнований и Главного судьи соревнований, видео-оператору разрешается совершать соревновательные прыжки в составе более чем одной команды, но только в качестве видео оператора.

2.9. Видео оператор выполняет разрядные нормы и/или награждается только в составе команды, в которой он был заявлен изначально.

3. **Жеребьевка** соревновательных раундов, их состав и количество, очередность команд

3.1. Жеребьевка соревновательных раундов и очередности команд производится в присутствии Главного судьи соревнований и представителей команд.

3.2. Жеребьевка соревновательных раундов и очередности команд проходит отдельно для каждой дисциплины и класса команд.

3.3. Вид жеребьевки (ручной или электронной) определяется Главным Судьей соревнований, по согласованию с Директором соревнований исходя из наличия технических возможностей для электронной жеребьевки.

3.4. Перед началом ручной жеребьевки соревновательных раундов, листки (шары, кубы и т.п.) с указанными на них блоками и фигурами помещаются в закрытый контейнер. Жеребьевка осуществляется однократным, последовательным изъятием из контейнера листка (шара, куба и т.п.) с обозначенной фигурой или блоком.

3.5. Командам предоставляется не менее двух часов для изучения результатов жеребьевки после ее проведения, перед началом соревновательных раундов.

3.6. **ГА2 (двойки)**

I. каждый раунд состоит из шести фигур (трех блоков)

II. для жеребьевки используются все блоки действующего дайвпула

III. максимальное количество раундов пять

3.7. **ГА4 (четверки)**

а) Открытый класс

I. каждый раунд состоит из пяти или шести фигур в зависимости от того, что

будет достигнуто первым

II. для жеребьевки используются все фигуры и блоки действующего дайвпула

III. максимальное количество раундов десять

б) Начинаящий класс

I. каждый раунд состоит из четырех фигур

II. для жеребьевки используются все фигуры и блоки действующего дайвпула за исключением блоков под номерами 1, 2, 3, 4, 5, 10, 11, 12, 13, 16, 17, 18, 19, 20 и 22

III. максимальное количество раундов семь

### 3.8. **ГА8 (восьмерки)**

I. каждый раунд состоит из пяти или шести фигур в зависимости от того, что будет достигнуто первым

II. для жеребьевки используются все фигуры и блоки действующего дайвпула

III. максимальное количество раундов десять

### 3.9. **ГА10 (десятки)**

I. каждый раунд состоит из одной фигуры

II. для жеребьевки используются все фигуры действующего дайвпула

III. максимальное количество раундов шесть

### 3.10. **ГА6 (шестерки)**

I. каждый раунд состоит из трех фигур

II. для жеребьевки используются все фигуры действующего дайвпула

III. максимальное количество раундов пять

3.11. Минимальное количество раундов для всех дисциплин и классов - один.

3.12. Жеребьевка очередности команд производится любым удобным способом, по усмотрению Главного Судьи соревнований и при участии Директора соревнований.

3.13. Главный Судья соревнований имеет право внести изменения в результаты жеребьевки очередности команд с тем, что бы команды действующие Чемпионы и призеры Чемпионата России выполняли соревновательные прыжки в конце раунда.

3.14. В конце дня, при условии выполнения командами не менее половины от планируемого количества раундов, может быть произведено изменение очередности команд, с тем что бы команды, показывающий лучшие результаты, совершали соревновательные прыжки в конце раунда. Информация об изменении очередности команд должна быть размещена на информационном стенде в течении часа после завершения соревновательных прыжков дня.

## 4. **Высота прыжка и рабочие время**

4.1. Высота прыжка и продолжительность рабочего времени составляет для:

а) **ГА2** - Высота прыжка 2500 метров, рабочие время 25 секунд.

б) **ГА4** - Высота прыжка 3 050 метров, рабочие время 35 секунд

в) **ГА8** - Высота прыжка 3 960 метров, рабочие время 50 секунд

г) **ГА10** - Высота прыжка 3 050 метров, рабочие время 27 секунд на построение фигуры и 3 секунды на ее удержание. Всего 30 секунд.

д) **ГА6** - Высота прыжка 3050 метров, рабочие время 35 секунд

4.2. По метеорологическим условиям, Директором соревнований по согласованию с Главным судьей соревнований, высота прыжка может быть увеличена без изменения продолжительности рабочего времени.

4.3. Максимальная высота прыжка для всех дисциплин - 4 150 метров.

4.4. По метеорологическим условиям, Директором соревнований по согласованию с Главным судьей соревнований, высота прыжка может быть уменьшена с уменьшением продолжительности рабочего времени:

а) **ГА2** - Высота прыжка 2 150 метров, рабочие время 20 секунд

б) **ГА4** - Высота прыжка 2 150 метром, рабочие время 20 секунд

в) **ГА8** - Высота прыжка 2 750 метров, рабочие время 30 секунд

г) **ГА10** - Высота прыжка 2 150 метров, рабочие время 17 секунд на построение фигуры и 3 секунды на ее удержание. Всего 20 секунд.

д) **ГА6** - 2 150 метров, рабочие время 20 секунд

4.5. Продолжительность рабочего времени для все команд в одном раунде должна быть одинакова.

а) если, хотя бы одна команда совершила прыжок с нормальной высоты, а остальные команды в целях завершения раунда должны совершить соревновательные прыжки с

меньшей высоты, то раунд считается завершенным, результаты команды не учитываются и начинается следующий раунд.

## **5. Отделение от Летательного аппарата (ЛА)**

5.1. Команды отделяются от ЛА в порядке определенной жеребьевкой очередности команд.

5.2. Отделение первой, из находящихся на борту ЛА команд, происходит по команде пилота ЛА подаваемой звуковым и/или световым сигналом.

### **5.3. ГА2, ГА4, ГА8:**

а) Ни каких ограничений на процедуру отделения команд от ЛА нет, за исключением ограничений предъявляемых Командиром ЛА для обеспечения безопасности

б) Отсчет рабочего времени начинается в момент отделения любого спортсмена команды от ЛА

### **5.4. ГА10, ГА6:**

а) Во время отделения от ЛА все спортсмены, за исключением видео оператора, должны

находиться внутри ЛА, за линией контрастного цвета нанесенной на полу ЛА.

б) Линия является стартовой чертой, с пересечения которой начинается отсчет рабочего

времени.

в) За Линией допускается любой порядок размещения членов команды, любые захваты между членами команды запрещены, но при этом контакт между спортсменами допустим.

г) Линия наносится на пол ЛА, её ширина не менее 5 сантиметров. Линия проходит, при совершении соревновательных прыжков:

- в боковую дверь самолета - от переднего обреза двери в точку образуемую левым бортом ЛА и перпендикуляром к заднему обрезу двери.

- в боковую дверь вертолета - линия проходит по гипотенузе прямоугольного треугольника образуемого обрезом двери и перпендикуляром к заднему обрезу двери длиной 0,5 метра

- в рампу самолета или вертолета линия наносится на пол ЛА параллельно линии обреза двери на расстоянии 0,5 метра

д) Воздушный оператор находится на обрезе двери, лицом в салон ЛА так, чтобы на видеозаписи был виден момент пересечения линии первым спортсменом.

е) Рабочее время начинается с момента пересечения линии любым из спортсменов команды, за исключением видео-оператора. Если любой из спортсменов команды, за исключением видео-оператора наступил/заступил за линию, то с этого момента начинается рабочее время для команды.

ж) Видео оператор должен показать отделение всей команды.

з) Если видео оператором не показан момент пересечения линии и/или судьи не могут его определить, то команда получает в таком соревновательном туре штраф в размере максимального рабочего времени для этого раунда.

## **6. Отказ от прыжка**

6.1. Во время набора высоты, команда может отказаться от совершения соревновательного прыжка и приземлиться на борту ЛА без объяснения причин. Такой отказ допускается только один раз за время проведения соревнований.

6.2. Если любой из членов команды отделился от ЛА, то соревновательный прыжок считается совершенным и должен быть отсужен судьями.

6.3. Команде приземлившийся на борту ЛА должна быть предоставлена возможность совершить соревновательный прыжков так скоро, как это возможно. Прыжок должен быть совершен до начала следующего соревновательного раунда. Стоимость повторного подъема оплачивается дополнительно, но его размер не может превышать обычную стоимость прыжка.

## **7. Разбежка**

7.1. Разбежка спортсменов должна обеспечивать безопасное раскрытие парашютов.

7.2. Минимальная высота начала разбежки:

а) **ГА2, ГА4, ГА6 - 1 100 метров**

б) **ГА8, ГА10 - 1 250 метров**

7.3. Спортсмены должны находиться под полностью наполненным, устойчивым и управляемым основным парашютом на высоте не менее 800 метров

## **8. Подсчет очков**

### **8.1. ГА2,ГА4,ГА6,ГА8**

- а) Команда получает одно очко за каждую правильно построенную и показанную фигуру в течении рабочего времени.
- б) Команда несет ответственность за правильное построение и показ фигуры, правильное выполнение интера и полный роспуск между фигурами.
- в) Фигура не должна быть полностью симметричной
- г) Зеркальной построение фигур и выполнение интеров разрешается
- д) Результат команды снижается на одно очко за:
- (I) каждую не правильно построенную или не полностью построенную фигуру
- (II) за каждый не полный роспуск после построения фигуры, за исключением выполнения интера
- (III) за каждый не правильно выполненный интер блока как то
- разрыв захвата в подгруппе
  - контакт свободной руки одного спортсмена в подгруппе с телом и/или элементами подвесной системы другого спортсмена в подгруппе
  - пересечение центров подгрупп
- е) Если интер выполнен не правильно и вторая фигура блока показана не правильно, то результат команды снижается только на одно очко.
- ж) результат команды снижается на три фигуры за намеренный пропуск фигуры или интера. Под намеренным пропуском фигуры или интера понимается ситуация, при которой спортсмены команды не показали намерения правильного построения фигуры или выполнения интера.
- з) Минимальное количество очков в одном раунде – ноль.
- и) Победителем соревнований считается команда, которая показала максимальный результат по итогам завершенных раундов.
- к) Если команды, по каким либо, причинам выполнили разное количество соревновательных раундов, то учитываются только раунды выполненные всеми командами.

### **8.2. ГА10**

- а) Результат команды считается как среднее время построения фигуры замеренное всеми судьями.
- б) После построения фигуры, команда должна удерживать ее в течении трех секунд. Если фигура не была удержана в течении трех секунд, то команда получает максимально возможное время
- в) Время удержания (три секунды) не учитывается при определении результата команды.
- г) Победителем соревнований считается команда с минимальным суммарным временем построения фигур по итогам завершенных раундов.
- д) Если команды, по каким либо, причинам выполнили разное количество соревновательных раундов, то учитываются только раунды выполненные всеми командами

## **9. Судейство**

- 9.1. Судейство осуществляется минимум тремя судьями, за исключением Чемпиона Российской Федерации, судейство которого осуществляют пять судей.
- 9.2. Судьи могут просмотреть каждый прыжок одной команды максимум два раза на нормальной скорости.
- 9.3. В случаи применения электронной судейской системы, стоп-кадр фиксирующий окончание рабочего времени прыжка определяется при первом просмотре.
- 9.4. По решению Главного судьи третий просмотр может быть осуществлен за замедленной скорости.
- 9.4.1. Скорость замедления может составлять 70-90% от нормальной.
- 9.4.2. Скорость замедления для всех команд в одном соревновательном раунде должна быть одинакова.
- 9.5. Результаты заносятся в судейскую записку. Судейская записка содержит следующую информацию:
- а) обязательная информация для ГА2, ГА4, ГА8, ГА6 содержит:

- (I) Номер и/или название команды
- (II) Номер раунда
- (III) Фамилия, имя или любой другой индикатор позволяющий однозначно идентифицировать судьей
- (IV) общее количество попыток построения фигур.
- (V) количество засчитанных фигур.

б) дополнительная информация для ГА2, ГА4, ГА8, ГА6 отражает порядковые номера фигур не засчитанные судьями с указанием причин. Символы обозначающие штраф должны однозначно идентифицировать следующие:

- (I) не правильно или не полностью построенная фигура, отсутствие полного отпуска после построения фигуры, за исключением выполнения интера
- (II) ошибка при выполнении интера, отмечается под номером второй фигуры блока

(III) пропуск фигуры

(IV) угол съемки видео оператором фигуры не обеспечивает возможность определить правильность её построения или выполнения интера

в) информация для команд ГА10 содержит:

- (I) Номер и/или название команды
- (II) Номер раунда
- (III) Фамилия, имя или любой другой индикатор позволяющий однозначно идентифицировать судьей
- (IV) Время построения фигуры замеренное каждым из судей
- (V) Средне время построения фигуры

9.6. Судейская записка, подписанная Главным судьей и размещенная на информационном стенде, считается официально опубликованной.

9.7. До момента официальной публикации Судейской записки, любой судья может внести

в нее коррективы.

#### **10. Летальный аппарат**

10.1. Для проведения соревнований используются ЛА имеющие сертификаты летной годности и сертифицированные для совершения полетов для выброски парашютистов.

10.2. Направление выброски спортсменов, горизонтальную скорость ЛА, скорость снижения/набора высоты ЛА и другие параметры полета определяет пилот ЛА по согласованию с Директором соревнований. Выше означенные условия должны быть одинаковы для всех команд.

10.3. Если при проведении соревнований используются несколько ЛА, то они должны быть:

- а) однотипными
- б) иметь одинаковые размеры дверей, для отделения спортсменов.
- в) иметь одинаковое расположение ручек для удержания спортсменов во время подготовки к отделению.

#### **11. Погодные условия**

11.1. Соревнования проводятся при скорости ветра до 11 м/с, отсутствии атмосферных осадков и опасных метеорологических явлений.

11.2. Если погодные условия не позволяют начать/продолжать соревнования, то Директоров соревнований объявляется перерыв по погодным условиям.

- а) Продолжительность перерыва определяется Директором соревнований.
- б) Перерыв может быть объявлен до следующего дня. В таком случае, информация о планируем времени начала соревновательных раундов размещается на информационном стенде и объявляется через громкоговорители.

#### **12. Начало соревновательных раундов**

12.1. Командам, через громкоговорители, объявляется о начале соревновательного раунда. Объявляется последовательно три готовности к началу раунда:

первая - 15 минутная готовность к началу раунда

вторая - 5 минутная готовность к началу раунда. При объявлении 5 минутной готовности, команды должны находиться в зоне посадки в ЛА.

третья - начало раунда, приглашение к посадке в ЛА.

12.2. Если команда, по каким либо причинам, не вышла к началу раунда и ЛА начал движение на взлет, то такой команде предоставляется возможность совершить

соревновательный прыжок с последующим снижением результата на двадцать процентов  
12.3. В случае повторного не выхода к началу раунда без объяснения причин команда, решением Главного Судьи, может быть снята с соревнований.

12.4. Время, после приземления всех членов команды, до начала следующего раунда должно составлять 45 минут, за исключением перепрыжки.

### 13. Перепрыжка

13.1. Перепрыжка соревновательно раунда может быть предоставлена команде по решению Главного Судьи в случае:

- а) ухудшения погодных условий во время выполнения прыжка командой, из-за которых не возможно правильно произвести оценку прыжка
- б) удовлетворения официального протеста команды

13.2. Неисправность видео записывающего оборудования не является основанием для перепрыжки.

### 14. Подведение итогов

14.1. Результаты команды показанные ею в каждом раунде суммируются и заносятся в итоговую таблицу.

14.2. Итоговые результаты команд в каждой дисциплине и классе классифицируются в порядке:

а) **Для ГА2, ГА4, ГА8, ГА6** в порядке убывания количества засчитанных очков, от большего к меньшему. Победившей командой считается команда показавшая наивысший результат по итогам всех завершенных раундов.

б) **Для ГА10** в порядке возрастания суммы времени, от меньшего к большему.

Победившей командой считается команда показавшие наименьшую сумму времени по итогам всех завершенных раундов.

14.3. В случае равенства результатов, с целью определения победителя и призеров применяется следующий порядок:

а) Назначается дополнительный раунд

б) Наивысший результат показанный командой в любом завершенном раунде

г) Наивысший результат показанный командой начиная с последнего завершенного раунда.